

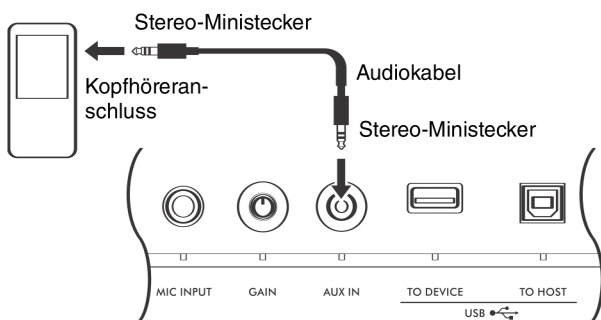
Wiedergabe von Audio von einem externen Gerät über die integrierten Lautsprecher

Wenn Sie die Ausgangsbuchse eines Audiogeräts, z. B. eines Smartphones, mit der Buchse [AUX IN] des Instruments verbinden, können Sie den Klang des externen Audiogeräts über die integrierten Lautsprecher des Instruments hören. So können Sie zur Wiedergabe Ihres Audiogeräts zu Übungszwecken oder beim Auftritt auf der Tastatur spielen.

ACHTUNG

Um Beschädigungen an den Geräten zu vermeiden, schalten Sie zuerst das externe Gerät und danach das Instrument ein. Wenn Sie das System ausschalten, schalten Sie zuerst das Instrument und dann das externe Gerät aus.

- 1 Verbinden Sie die Kopfhörerbuchse eines Audiogeräts über ein Audiokabel mit der [AUX IN]-Buchse des Instruments.



HINWEIS

Wenn Sie einen Computer oder ein Smart-Gerät wie ein Smartphone oder Tablet verwenden, können Sie dieses an der [USB TO HOST]-Buchse anschließen, um das Audiosignal vom Instrument auf diesem Gerät wiedergeben (Seite 55).

- 2 Schalten Sie zuerst das externe Audiogerät und dann dieses Instrument ein.
- 3 Starten Sie die Wiedergabe am angeschlossenen Audiogerät. Der Ton des Audiogeräts wird über die Lautsprecher des Instruments ausgegeben.
- 4 Stellen Sie das Lautstärkeverhältnis zwischen dem Audiogerät und dem Instrument ein. Stellen Sie die Lautstärke der Audiowiedergabe am Audiogerät ein, und stellen Sie dann die Gesamtlautstärke mit dem Regler [MASTER VOLUME] am Instrument ein.

HINWEIS

- Um das Lautstärkeverhältnis zwischen der Audioeingabe vom externen Audiogerät und der Song-/Style-/Groove-Creator-Wiedergabe einzustellen, drücken Sie die [KNOB ASSIGN]-Taste, wählen Sie Funktion Nr. 6 aus, und drehen Sie dann am Regler A (Seite 30).
- Die Lautstärke des Audiosignals von der [AUX IN]-Buchse lässt sich auch in den Funktionseinstellungen vornehmen (Seite 66, Funktion 068). Sobald Sie die Lautstärke auf einen höheren Wert als 50 einstellen, könnte das Tonsignal des externen Audiogeräts verzerrt werden.

- 5 Spielen Sie zur Wiedergabe vom Audiogerät auf der Tastatur.

HINWEIS

Sie können den Melodieanteil der Audiowiedergabe auslöschen bzw. absenken. Zur Bedienung lesen Sie „Verwendung der Melodieunterdrückung (Melody Suppressor)“.

- 6 Nachdem Sie Ihr Spiel beendet haben, stoppen Sie die Wiedergabe des Audiogeräts.

Verwendung der Melodieunterdrückung (Melody Suppressor)

Wenn Sie das Tonsignal von einem an einer der Buchsen [AUX IN] oder [USB TO DEVICE] oder [USB TO HOST] angeschlossenen externen Audiogerät oder einem Computer ausgeben, können Sie mit dieser Funktion den melodischen Klanganteil der Audio-Wiedergabe verringern oder auslöschen. Sie können diese Funktion nutzen, um den Melodie-Part zur Audio-Wiedergabe auf der Tastatur zu üben.

Nehmen Sie diese Einstellung in den Funktionseinstellungen vor (Seite 66).

- **Funktion 071 „Melody Suppressor“:** Schaltet die Melody-Suppressor-Funktion (Melodieunterdrückung) ein und aus.
- **Funktion 072 „Melody Suppressor Pan“:** Stellt die Position des Melodieinstruments/ Gesangs im Stereobild ein, dessen Signal unterdrückt werden soll.

HINWEIS

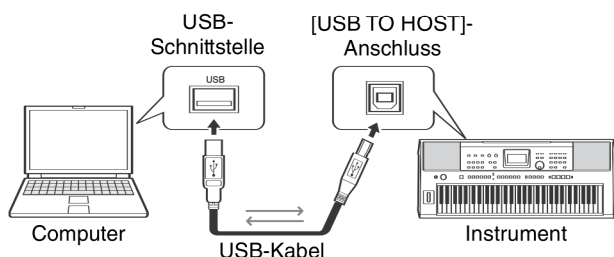
Wenn ein Audiogerät an der [USB TO HOST]-Buchse angeschlossen ist und „Audio Loop Back“ (Seite 66, Funktion 070) auf OFF (Aus) eingestellt ist, kann die Melody-Suppressor-Funktion nicht verwendet werden.

Anschließen an einen Computer oder ein Smart-Gerät

Wenn Sie einen Computer oder ein Smart-Gerät wie ein Smartphone oder Tablet am [USB TO HOST]-Anschluss anschließen, können Sie Folgendes tun.

- Übertragen von Dateien, z. B. Songs und Styles
- Senden und Empfangen von MIDI-Daten
- Senden und Empfangen von Audiodaten (USB Audio-Schnittstellenfunktion)
- Verwenden von Apps auf Smart-Geräten

Informationen zum Herstellen einer Verbindung mit einem Computer und zum Übertragen von Daten finden Sie unter „Computer-related Operations“ (Funktionen und Bedienvorgänge bei Anschluss eines Computers) auf der Website (Seite 11).



Weitere Informationen zum Herstellen einer Verbindung mit einem Smart-Gerät finden Sie unter Smart Device Connection Manual (Handbuch für den Anschluss von Smart-Geräten) auf der Website (Seite 11).

ACHTUNG

- Verwenden Sie ein USB-Kabel des Typs AB mit einer Länge von weniger als 3 Metern.
- USB-3.0-Kabel können nicht verwendet werden.

Übertragen von Dateien (einschließlich Songs und Stile)

Sie können eine MIDI-Datei an das Instrument übertragen und als heruntergeladenen Song abspielen. Sie können auch eine Style-Datei an das Instrument übertragen und diesen als internen Style verwenden. Sie können auch Backup-Dateien an ein anderes Gerät übertragen und speichern.

Beim Übertragen von MIDI-Daten zu und von einem Computer:

Aktivieren Sie den „Storage Mode“ (Seite 66, Funktion 076) in den Funktionseinstellungen, um das Gerät als externes Speichergerät zu verwenden.

Beim Übertragen von Dateien zu und von einem Smart-Gerät:

Verwenden Sie die App „MusicSoft Manager“. Näheres finden Sie auf der folgenden Website.
<https://www.yamaha.com/kbdapps/>

HINWEIS

- Schalten Sie den Storage Mode nur ein, wenn Sie Dateien von und zu einem Computer übertragen. Während der Storage Mode aktiviert ist, können Sie das Instrument nicht spielen oder bedienen, und es können keine MIDI- oder Audiodaten gesendet oder empfangen werden.
- Die maximale Dateigröße, die an das Gerät übertragen werden kann, beträgt insgesamt ca. 1,72 MB.
- Die an das Instrument übertragenen Dateien werden in dieser Reihenfolge sortiert: Symbole → Zahlen → Buchstaben.

Übertragbare Dateien

- **MIDI-Dateien (Erweiterung: .MID)**
MIDI-Dateien, die auf anderen Instrumenten oder Computern erzeugt wurden, können als Songs an dieses Instrument übertragen werden.
- **Style-Dateien (Erweiterung: .STY)**
Style-Dateien, die auf anderen Geräten erstellt wurden, können an dieses Gerät übertragen werden.
- **Sicherungsdateien (Erweiterung: .BUP)**
Daten im Instrument können als einzelne Sicherungsdatei (Backup) gespeichert werden. Näheres zu den gespeicherten Informationen erfahren Sie unter „Sicherungsdaten“ (Seite 68).

HINWEIS

- Bei diesem Instrument können User Songs nicht über den [USB TO HOST]-Anschluss an externe Geräte übertragen werden. Um User Songs zu exportieren, speichern Sie sie auf einem USB-Flash-Laufwerk (Seite 59).
- Die maximale Größe einer einzelnen Style-Datei beträgt 50 KB. Dateien, die diesen Grenzwert überschreiten, werden auf dem Instrument nicht erkannt.

Senden und Empfangen von MIDI-Daten

Sie können MIDI-Dateien, die auf einem Computer oder einem Smart-Gerät wiedergegeben werden, über die Lautsprecher des Instruments anhören, oder Sie können Ihr Spiel auf dem Instrument als MIDI-Daten an einen Computer oder ein Smart-Gerät senden.

Senden und Empfangen von Audiodaten (USB-Audio-Schnittstellenfunktion)

Sie können Audiodateien, die auf einem Computer oder einem Smart-Gerät wiedergegeben werden, über die Lautsprecher des Instruments anhören. Sie können auch Ihr Spiel auf dem Instrument als aufgezeichnete Audiodaten an einen Computer oder ein Smart-Gerät senden.

Es muss ein Treiber installiert sein, um Audiodaten an/von einem Computer zu senden/empfangen, der unter Windows ausgeführt wird. Einzelheiten hierzu finden Sie im Dokument Computer-related Operations (Funktionen und Bedienvorgänge bei Anschluss eines Computers) auf der Website (Seite 11).

ACHTUNG

Wenn Sie eine DAW (Digital Audio Workstation) zusammen mit diesem Instrument verwenden, stellen Sie „Audio Loop Back“ (Seite 66, Funktion 070) auf OFF (aus).
 Wenn die Funktion stattdessen auf ON eingestellt ist, wird eine Mischung aus Audiodaten und dem Audiosignal des Instruments an die DAW gesendet, was zu Rückkopplungsgeräuschen führen kann.

HINWEIS

- Die Lautstärke kann sowohl am Computer/Smart-Gerät als auch mit dem [MASTER VOLUME]-Regler am Instrument eingestellt werden. Alternativ lässt sich die Lautstärke des Audiosignals vom [USB TO HOST]-Anschluss in den Funktionseinstellungen vornehmen (Seite 66, Funktion 069).
- Wenn Sie die Audiowiedergabe vom Instrument an einen Computer ausgeben, z. B. beim Überlagern des Audioeingangssignals vom [USB TO HOST]-Anschluss mit Audiosignalen vom Tastaturspiel am Instrument zwecks Aufnahme auf dem Computer, kann der [MASTER VOLUME]-Regler nicht verwendet werden, um die Lautstärke einzustellen.

Verwenden von Apps auf Smart-Geräten

Die Verwendung von Apps auf Smart-Geräten zusammen mit dem Instrument erweitert die Möglichkeiten, z. B. das Aufzeichnen und sofortige Teilen Ihres Spiels.

Bitte beachten Sie die folgende Website für Informationen über die kompatiblen Smart-Geräte und Apps.
<https://www.yamaha.com/kbdapps/>