

- Systemoptionen
  - Audioeinstellungen**
  - Audiogeräte
  - MIDI
  - Hardware-Controller
  - Metronom
  - Aufnahme
  - Wiedergabe
- Programm
  - Allgemein
  - Rückgängig
  - Festsetzen von Objekten
- Tastatur, Menü & Maus
  - Tastatur/Menü
  - MIDI-Editor
  - Maus
  - Mausrad
  - Solo Jam-Session
- Design
  - Skins
  - Darstellungsoptionen
  - Farben
- Effekte
  - VST / DirectX / ReWire
  - Destruktive Effektberechnung
- Projektoptionen

 Quick Setup

## Treibersystem

ASIO     MME     WDM (Multichannel)

## ASIO-Einstellungen

ASIO-Treiber:  Clock Source:  

## Device-Ansprache

16 Bit  
 24 Bit

## Puffer / Performance

VIP-Objektpuffer (in Stereo-Samples)  Multi CPU Support mit Core Anzahl:  (max: 8)

## Monitoring Einstellungen

Monitoring-Modus: 

Der komplette Mixer arbeitet mit niedriger Latenz und kann deshalb inklusive von Bus- und Mastereffekten zur Bearbeitung von Live-Input-Signalen verwendet werden. Dies führt allerdings dazu, dass die CPU Last steigt und die komplette Latenz der Mixer-Effekte auch für Input-Signale wirksam ist.

Schaltverhalten:   Mix Input und Playback